

2011年9月7日

【報道関係者各位】

株式会社 タイトー

**世界中で数々の賞を受賞した人気タイトル
「スペースインベーダー インフィニティジーン」
Android 端末向けに遂に登場！**



株式会社タイトー(本社:東京都渋谷区 代表取締役社長:和田 洋一、以下タイトー)は、本日より Android™ 端末向けに「SPACE INVADERS INFINITY GENE(スペースインベーダー インフィニティジーン)」の配信を Android マーケットより開始いたしました。

「スペースインベーダー インフィニティジーン」は、これまで、フィーチャーフォンならびに iOS 端末、PlayStation®3、Xbox 360®向けに配信され※、スタイリッシュなグラフィックや奥深いゲーム性が多くのお客さまから支持を受け、世界中で様々な賞を受賞している大人気シューティングゲームです。2008年にフィーチャーフォン向けに登場して以来、「進化」をコンセプトとしたゲーム性と同様に、さまざまなデバイスへと展開され、世界中のお客さまにお楽しみいただいております。

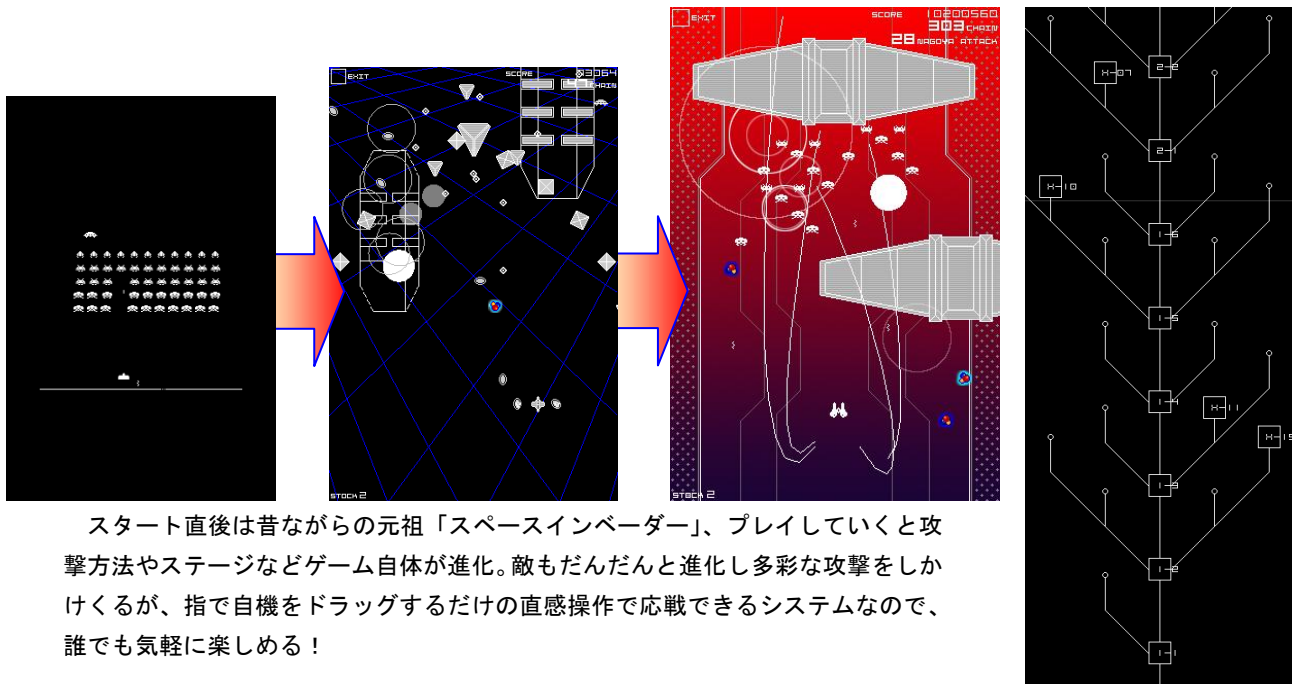
「進化」するシューティングゲーム！その進化の行き着く先は！？

「スペースインベーダー インフィニティジーン」は、「進化」をテーマとし、プレイするほど「ゲーム自体」がレベルアップし、自機、ステージ、BGM、そしてゲームシステムまでもが「進化」していくシューティングゲームです。

指で自機をドラッグするだけの直感操作でプレイができるので、ゲーム初心者の方もヘビーユーザーの方でもお楽しみいただけます。

キミだけの進化系統樹を作りあげろ！

「スペースインベーダー インフィニティジーン」は、プレイヤーの腕次第で何通りもの攻略パターンが出現する奥深いゲーム性を備え、その進化の過程はメニューで見ることができます。この、進化系統樹を模したメニューが、進化のしかたによって異なる形に伸びていくのも見所の一つです。



スタート直後は昔ながらの元祖「スペースインベーダー」、プレイしていくと攻撃方法やステージなどゲーム自体が進化。敵もだんだんと進化し多彩な攻撃をしかけるが、指で自機をドラッグするだけの直感操作で応戦できるシステムなので、誰でも気軽に楽しめる！

メニュー画面

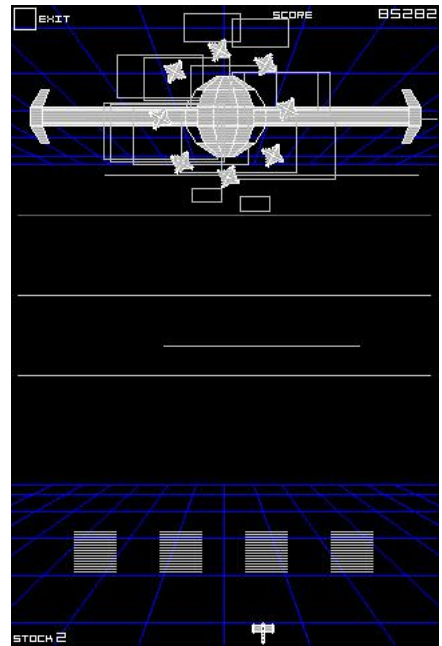
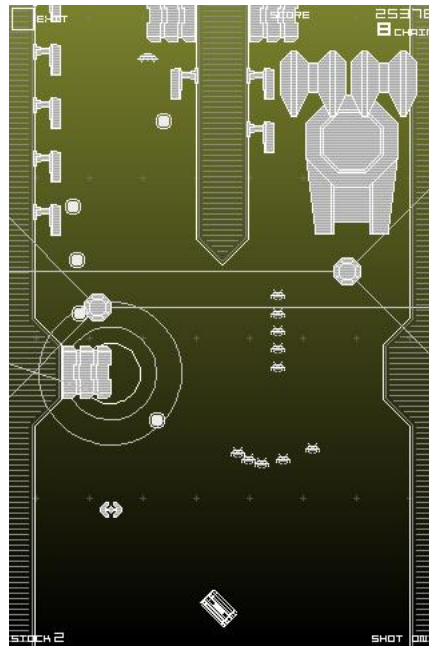
タイトーは、今後も Android 端末の特性、操作性を活かしたゲームタイトルを、Android Market 向けに続々と配信してまいります。

※PlayStation3、Xbox 360 向け「スペースインベーダー インフィニティジーン」は、スクウェア・エニックス社より配信されています。

【タイトル詳細】

タイトル	SPACE INVADERS INFINITY GENE(スペースインベーダー インフィニティジーン)
配信開始日	2011年9月7日(水)
販売サイト	Android マーケット
配信地域	日本 / 北米 / 欧州 / アジア ※一部地域を除く
価格	630 円(税込) / 4.99 ドル / 3.99 ユーロ
対応端末	Android OS : 2.2、2.3 対応端末 ※機種により、ご利用いただけない場合がございます
コピーライト表記	(C)TAITO CORP. 1978,2011
ゲームデザイナー	石田 礼輔

【ゲーム画面】



<関連 URL>

○タイトーWEB サイト : <http://www.taito.co.jp/>

○スペースインベーダー インフィニティジーン公式サイト : <http://infinitygene.net/>

○Twitter 内タイトーApps 公式アカウント : http://twitter.com/TAITO_Apps

【商標】

※「Android」は、Google Inc. の商標または登録商標です。

※"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

※"Xbox 360"は、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

※TAITO、TAITO ロゴおよび「SPACE INVADERS INFINITY GENE(スペースインベーダー インフィニティジーン)」は、日本およびその他の国における株式会社 タイトーの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。