

【報道関係者各位】

2009年5月27日

**ご好評につき問題等リニューアル！！**

**京急検定 第2弾を実施！**

**実施期間：6月1日から7月31日**

京急電鉄（本社：東京都港区、社長：石渡 恒夫、以下「京急」）と、家庭用ゲームソフトの企画・開発、アミューズメント機器の開発・販売、アミューズメント施設の企画・運営等を行っている、株式会社タイトー（本社：東京都渋谷区、社長：和田 洋一、以下「タイトー」）は、京急電鉄ウェブサイト内の「あつまれ！KEIKYU KIDS」にて6月1日から7月31日までの期間中、「京急検定第2弾」を実施いたします。

これは、3月20日から5月31日まで実施した「京急検定」の問題を一新し、より専門性の高い問題や京急電鉄HP上からの出題問題などをとり揃え、より一層、京急に関する知識をゲーム形式でお楽しみいただける内容となっております。

詳細につきましては、別紙をご覧ください。



京急検定第2弾トップ画面イメージ



京急検定第2弾イメージキャラクター

「けいきゅう♪ドレミたん」

※資料配布先

国土交通記者会 ときわクラブ 都庁記者クラブ 川崎記者クラブ 横浜経済記者クラブ  
横須賀市政記者クラブ

※この資料に関するお問い合わせ

京急電鉄 総務部広報宣伝担当 市橋・石原・藤島 TEL. 03-3280-9129  
株式会社タイトー 広報宣伝チーム担当 弓削 TEL. 03-6361-8366

## 参考資料

### 1. 京急検定第2弾概要

京急電鉄ウェブサイト内の「あつまれ! KEIKYU KIDS」にて、タイトーが発売しているニンテンドーDSソフト「鉄道ゼミナール―大手私鉄編―」の問題の一部と京急職員が作成した問題や京急電鉄HP上からの出題問題などを合わせ、システムをカスタマイズし、京急検定第2弾を実施いたします。

#### (1) 実施期間

平成21年6月1日から平成21年7月31日まで

#### (2) 京急検定第2弾仕様

検定は3コース（普通・特急・快特）を用意。

人気の京急路線を進みながら問題に答えていきます。

100点満点で80点以上を合格とし、合格者は「京急検定第2弾オリジナル認定書カード」（データ）をダウンロードすることができます。

#### <コース>

普通コース（初級） 出題数 10問

特急コース（中級） 出題数 15問

快特コース（上級） 出題数 20問

#### <出題形式>

文章4択・イメージ4択・イメージの範囲選択・YESorNO選択

#### <基本ルール>

- ・ 一問ごとに正解・不正解を判定し表示
- ・ 制限時間1問50秒（制限時間を越えると不正解となる）

※ 参考「あつまれ! KEIKYU KIDS」URL

<http://www.keikyu.co.jp/keikyu-kids/>



京急検定第2弾オリジナル認定書カードイメージ

### 2. 「鉄道ゼミナール―大手私鉄編―」概要

ニンテンドーDS用ソフト『鉄道ゼミナール―大手私鉄編―』は、JR7社に許諾を受けた『鉄道ゼミナール―JR編―』に続くシリーズ第2弾として、京浜急行電鉄株式会社を始めとした全国の大手私鉄全16社許諾のもとに制作されたソフトです。

メインの「鉄道検定」モードには、各鉄道会社の主要路線を進行しながら、問題が出題される「各社検定」、私鉄16社の知識が試される「総合検定」、知力・体力の限界に挑戦する「サバイバル検定」を収録しております。その他にも、進めるだけで全国の私鉄に詳しくなれる「車両ガイド」、大手私鉄各社の全車両（2008年11月現在）を収録した「車両図鑑」、目の前の車両をカンタンに検索できる「車両検索」、「鉄道用語事典」を収録しております。

更に、新要素といたしまして、ゲームを進めていくと、各社の代表車両を3Dモデル化した「ミニトレ」やジオラマパーツがコレクションされ、自分で作成したジオラマ上で走らせ、遊ぶことができます。前作をプレイされた方だけでなく、本作を初めてプレイされる方々にも満足していただける充実した内容となっております。

左・右  
ニンテンドーDSソフト  
「鉄道ゼミナール―大手私鉄編―」  
イメージ画像



### 3. 各社会社概要

#### (1) 京浜急行電鉄株式会社

本 社：東京都港区高輪2丁目20番20号

代 表：取締役社長 石渡 恒夫

設 立：1948年6月1日

資 本 金：394億円

主な事業内容：鉄道事業、不動産事業、ホテル事業、レジャーその他の事業

ホームページ：<http://www.keikyu.co.jp/>

#### (2) 株式会社タイトー

本 社：東京都渋谷区代々木3丁目22番7号 新宿文化クイントビル15F

代 表：取締役社長 和田 洋一

設 立：1953年8月24日

資 本 金：45億円

主な事業内容：アミューズメント施設の企画・運営およびフランチャイズ事業

アミューズメント機器の開発・製造・販売・レンタル

およびアミューズメント機器のメンテナンス

家庭用ゲームソフトの企画・開発・製造

ネットワークコンテンツの企画・開発・運営とその配信

ホームページ：<http://www.taito.co.jp/>